



# Ne várjon tovább!

**Sorra szűnnek meg a korábban hatalmas sikernek örvendő telefonos játékok. Úgy tűnik, a vicces fiúk, a durcás kislányok és parancsoló dominák helyét a percdíjas telefonszámon hívható jóskok veszik át.**

Gyakran találkozunk a cikk címében szereplő felszólítással a betelefonálás játékok utolsó perceiben. Az elmúlt hónapok tanúsága szerint frapársabb lenne, ha a műsorvezetők azt mondanák: „Most már tényleg ne várjon tovább!” Először az RTL Klub, majd a TV2, később az ATV döntött úgy, hogy nézőinek nem adja meg a lehetőséget arra, hogy egy emelt díjas telefonszám felhívásával készpénzt nyerhessenek. Jelenleg az egyetlen túlélő a Viva Tv-n futó Virítom című játék.

A megszűnéseknek több oka is lehet. Egyrészt a nézők az el-

múlt évek során egyre inkább kiábrándulhattak a CallTv-ből a sikertelen próbálkozások hatására. A másik ok, hogy 2010-től televíziós vásárlásnak minősítették ezeket a műsorokat, így a tele-



fonálók esetleges megtévesztése miatt már komoly büntetéseket kaphatnak a gyártók.

Emellett a közelmúltban a Szerencsejáték Felügyelet úgy vélekedett, hogy a telefonos játékok szerencsejátéknak minősülnek, így televízióban nem lehet sugározni őket. Mindezt annak ellenére, hogy a Gazdasági Versenyhivatal évről évre kiadott egy nyilatkozatot, amely szerint nem számít szerencsejátéknak a CallTv. Ugyanakkor nem vehetjük készpénznek, hogy nem jelennek meg újra ezek a játékok, így célszerű teljes képet adnunk a témában, kiemelve a pozitívumokat is.

## Előkészületek

A CallTv-nek sokáig megvolt a jól működő formulája: ha egy televíziós csatorna úgy határozott, hogy telefonos játékot indít, ki kellett választania a megfelelő címet, műsorvezetőt, valamint el kellett döntenie, milyen feladványokkal és módszerekkel biztatja a nézőket telefonálásra.

Magyarországon legtöbbször az RTL Klub, a TV2 és a TeleMédia InteracTV játéka futottak. Az RTL Klub rendszerint egyszerűen oldotta meg a névadás, hiszen műsorcím többnyire megegyezett a telefonszámmal, amit a nézők hívhattak az adások alatt (lásd táblázatunkat). Ezzel szemben a TV2-nél egy új műsor elindítása során a szerkesztők műsorcímei alapján készült egy lista, amelyből a csatorna kreatívvezetői választották ki a legmegfelelőbbet.

A jó cím mellett persze a jó műsorvezető is lényeges. Kiválasztásakor fontos szempont, hogy kedves, barátságos, nézőbarát, aranyos és szerethető legyen, valamint az is, hogy a nézők úgy érezzék, ugyanolyan hétköznapi ember, mint ők. Ezenkívül elengedhetetlen, hogy egyfolytában tudjon beszélni, akár egy-két órán keresztül. Mindezt úgy, hogy az egyik pillanatban nyugodtabban, megfontoltabban, a másik pillanatban pedig intenzívebben, már-már dühösen ismétlje a játékhoz szükséges információkat.

Tűzásokba azonban nem ajánlott esni: az egyik román játék műsorvezetője annyira jól játszotta a

dominanszerepet, hogy percekre keresztül ordította és egy telefonkészüléket is tönkretett. Az esetből hatalmas botrány lett, amire a világsajtó is felfigyelt: Dél-Afrikában, Franciaországban, Braziliában és Oroszországban is beszámoltak az újságok, valamint a televíziós csatornák a korábban bájosnak megismert hölgy históriázásáról.

Ha megtalálták a legmegfelelőbb műsorvezetőt, a szerkesztők feladata, hogy kitalálják, a nézőknek milyen feladványokkal kell megbirkózniuk. A legsikeresebb feladványtípusok látványosak, figyelemfelkeltők és első látásra könnyűnek tűnnek. A nézők csak a megoldás során döbbennek rá arra, hogy a vártnál jobban meg kell dolgoztatniuk az agytekerényeiket (az egyik klasszikus, számológépes feladvány megoldását lásd keretes írásunkban).

A médiahatóságokhoz több panasz is érkezett, miszerint nem lehet megfejteni a számológépes feladványokat. Azonban a kivétel erősíti a szabályt, hiszen van néhány profi játékos, akik pontosan tudják, hogyan lehet kiszámolni a pontos végeredményt, így elég magas nyelvényekre tehetnek szert.

## Hívjon most!

Nincs abban semmi meglepő, hogy a telefonos játékok elsősorban a reklámozók számára kevésbé fontos időszakokban készülnek mind Magyarországon, mind külföldön. Így leggyakrabban kora délelőtt, kora délután, va-

lamint főműsoridő után találkozhattunk a CallTv adásaival. Ilyenkor ugyanis a televízió nézők nem találnak számukra érdekesebb műsort, így a telefonos játékokat nézik. Az elmúlt években ugyan néhányszor előfordult, hogy egy csatorna az esti órákban (például 18.00-kor) indított CallTv típusú műsort, de az rövid időn belül megszűnt, hiszen délután nagyobb nézettséget és nagyobb hívásszámot is produkálnak a játékok.

A szezonális is felfedezhető: a potenciális telefonálók eltérő mértékben reagálnak a műsorvezetők játékra buzdítására az év 12 hónapja folyamán. Június közepétől augusztus végéig kiemelkedően sok hívást indítanak el a játékosok, hiszen ekkor van a diákok nyári szünete. Szeptembertől novemberig folyamatosan csökken a nézők telefonálási kedve, majd karácsony közeledtével ismét nőni kezd. Áprilisban és májusban emelik fel a legkevesebbet a telefonkagylót, hiszen ebben a két hónapban az emberek többsége a kellemes időjárás hatására kevesebb időt tölt a tévé képernyője előtt, a diákok pedig még iskolában vannak.

## Megjósolt jövő

Bár a betelefonálás játékok nagy része megszűnt, a telefonkészülékeket nem kell messzire raknunk. Mind az RTL



## Tudta-e...?

A telefonos játékokat leginkább az 50 év feletti vidéki, egyedülálló nők hívták, akik többnyire otthon tartózkodnak.

## Sikersztori

Minden idők egyik legsikeresebb játéka az, amelyben egy egyetlen láthatunk, a feladat pedig, hogy összeadjuk az ábrán szereplő összes számot. Az első hallásra egyszerű matematikai példának tűnő feladvány megoldása során rengeteg apróságra kell odafigyelniünk. Néhány kulisszatitok az ilyen feladványok egyik legsikeresebb megfejtőjétől: ha az olvasó legközelebb ilyen játékkal találkozik a televízióban, akkor alaposan vizsgálja meg, hogy a számok mellett lévő rajzfilfigurák rejtene-e számokat.

Elképzeltető, hogy a mesehős szemüveglenccsége egy D betűt formáz, ami a római 500-asnak felel meg. Ne felejtse el azt sem, hogy az arab számok fejjel lefelé nem számítanak érvényesnek, a római számok azonban igen. Talán logikus lenne, hogy a pluszjellet egyrészt római 10-esnek (X) vennék, másrészt pedig egymást keresztező római 1-eseknek. Az általános megoldókulcs szerint viszont csak a két egyest kell érvényesnek tekinteni. Ha például az ábrán látható számok között 18-as számot látunk, akkor ne csak a 18-at adjuk hozzá a többi számhoz, hanem az 1-est és a 8-ast is! Nem érdemes beleszámolni azokat a számokat sem, amelyek érintik a mellettük lévő összeadásjelet, de vigyázzunk azokkal a több számjegyű számokkal is, amelyek számjegyei nem egyvonalban helyezkednek el.

Klubon, mind a TV2-n a különleges képességekkel megáldott jövődömondok vették át a CallTV műsoridejét. Ebben az is szerepet játszhat, hogy egy jósműsort alacsonyabb költséggel lehet előállítani, hiszen nincs szükség nagyobb stábra, illetve nem jelentkezik kiadásként a pénzneremények kifizetése. Ezzel szemben ugyanúgy érkeznek a hívások, sőt az ezoterikus műsoroknál már percdíjas telefonszámon lehet beszélgetni a vonal túlsó végén lévő jóssal. Igaz, nem olcsón: egy tízperces beszélgetés több mint 3000 forintba kerülhet.

De vajon miben rejlik a jósműsorok sikere? A választ egy neve elhallgatását kérő jóstól tudtuk meg. „Nagyon sok ember rengeteg problémával küzd, és valakivel meg kell beszéljék ezt, utolsó reménységként kell valamibe kapaszkodniuk. Másrészt ezt a szolgáltatást tudják a legkönnyebben igénybe venni, hiszen nem kell sehová elmenniük, az otthonukból kényelmesen el tudnak beszélgetni egy jóssal.” ■

## A CallTv típusú telefonos játékok csatornánként

RTL KLUB	Észbontó	Pénzvadász	Pénzhalász
06 81 320 310	Észbontó délelőtt	Sztárcsász	Pénzháló
06 81 320 320	Játékidő	Tantusz	Szabadrúgás
06 81 60 30 60	Kvízió	Kéjfél	Hugó
06 81 601 601	Kvízió délelőtt	ATV	VIVA
06 81 603 000	Kvízió különkiadás	Adventi szerencse	Hugó
06 91 33 44 55	Szóda	Játszma	Virítom
06 91 33 55 33	Telekvíz	Kvíz-aréna	DUNA TV
06 91 33 55 77	VIASAT 3	Pénzfürdő	Játékhullám
06 91 334 334	Nyerő percek	Pénzözön	Spektrum
Nyerő 8	Forintosó	Szóháború	Telefortuna
Reggeli játék	Kapcsolódj be	Többet ésszel	STORY
TV2	Koktél	Nyerő percek	Pénzeső
Betűbár	Nyerő 3	HÁLÓZAT TV	
Dr. Kvíz	Nyerő vonal	Játékháló	

Forrás: MM-gyűjtés

Foto: ARCHIV